

Programa Testarea Manuală

Wantsome – The friendly IT Academy

Programa

1. Introducere in Software testing și modul de lucru al companiilor
2. Dev ops si tools
3. Testarea exploratorie si raportarea defectelor
4. Modele de testare
5. Tipurile de testare
6. Nivele de testare
7. Analiza specificatiilor si pregatirea mediului
8. Documentarea testarii
9. Executarea test planului
10. Managementul defectelor
11. Analiza si raportari
12. Baze de date
13. Testare automata
14. Recapitularea intregului proces si aplicarea tuturor cunostintelor asimilate
15. Simularea unui proiect cap - coada
16. Simularea interviurilor si soft skills

1. Introducere in Software testing și modul de lucru al companiilor

- Modul de organizare a echipelor intr-o corporatie
- Scopul unui tester in procesul de dezvoltare
- Principiile si termenii de baza in testare
- Costurile pentru corectarea defectelor

Workshop

- Testare exploratorie pe o aplicatie predefinita pentru a intelege Scopul unui tester, principiile de testare si pentru familiarizarea cu termenii de baza.

2. Dev ops si tools

- Git – comenzile de baza
- FTP
- Jing pentru screenshots
- Notepad++ pentru compararea a 2 stringuri
- Excel pentru calcule si formule
- regexhero.net si Notepad++ pentru cautari cu expresii regulate
- Firebug (HTML + CSS)
- Fiddle

3. Testarea exploratorie si raportarea defectelor

- Familiarizarea cu bug tracking
- Raportarea defectelor – tehnici uzuale
- Urmarirea defectelor
- Clasificarea defectelor – Prioritate si severitate

Workshop

Exploratory si adaugarea defectelor in bug tracking.

4. Modele de testare

- Ciclul de testare (STLC – Software testing life cycle)
- Ciclul de dezvoltare (SDLC – Software development life cycle)
- V-Model
- Waterfall Model
- Iterativ Model (Agile)
- Avantajele si dezavantajele modelelor

Workshop

- Exploratory testing, simularea unui sprint meeting.

5. Tipurile de testare

- Functional testing vs
- Non - Functional testing
- Exploratory testing
- Black box testing
 - Equivalent partition
 - Boundary validation
 - Decision Table
- Gray-box testing
- Smoke testing
- Regression testing
- Alte tipuri de testare
 - Alpha testing
 - Beta testing
 - Compatibility testing
 - Workshop
 - Aplicarea tipurilor de testare

6. Nivele de testare

- Component testing
- Integration testing
- System testing
- Acceptance testing

Workshop

- Aplicarea nivelelor de testare

7. Analiza specificatiilor si pregatirea mediului

- Analiza specificatiilor
- Pregatirea mediul de testare
- Pregatirea preconditiei

Workshop

- Pregatirea mediul de testare si a preconditiei

8. Documentarea testarii

- Crearea unui test plan
- Crearea test case-urilor
- Tipurile de test case, pozitive si negative.
- Modele de test plan

Workshop

- Crearea documentatiei pentru testare

9. Executarea test planului

- Rularea test planului si a test case-urilor
- Logarea defectelor
- Validarea defectelor
- Regression testing

Workshop

- Executarea test planului creat anterior

10. Managementul defectelor

- Raportarea defectelor gasite dupa executarea test planului
- Prioritizarea defectelor
- Urmarirea defectelor
- Urgentarea defectelor cu prioritate mare
- Validarea defectelor

Workshop

- Managementul defectelor

11. Analiza si raportari

- Generarea rapoartelor
- Analiza riscului si impactului

Workshop

- Analiza si raportari

12. Baze de date

- Ce este o baza de date
- Creare baze de date si legaturile dintre tabele
- Selectare date
- Inserare , actualizare, stergere date
- Join intre tabele

- Back-up/restore – pentru preconditie

13. Testare automata

- Crearea testelor automata folosind un framework existent
- Rularea testelor automate (manual si automat)
- Analiza rezultatelor

14. Recapitularea intregului proces si aplicarea tuturor cunostintelor asimilate

15. Simularea unui proiect cap - coada

16. Simularea interviurilor si soft skills